

Ratkaise yhtälöt

Palautettavat tehtävät – 2

- a) laskemalla
- b) piirtämällä funktiot Geogebraalla

OHJEET:

Laske ratkaisut ensin paperilla ja kirjoita sitten vastauksesi ”puhtaaksi” tekstinkäsittelyohjelman kaavaeditorilla eli kirjoita kaikki se, mitä kirjoitit paperille kaavaeditorin avulla.

Ohjeet kaavaeditorin käyttöön ovat ladattavissa samasta osiosta. Geogebbran käyttöoppaisiin löytyvät linkit linkkiosiosta. Käytä Geogebbran kuvantuontiominaisuutta kaapataksesi yhtälöiden kuvaajien kuvat. Se löytyy avaamalla Tiedostot -> Vie -> Kopioi piirtoalue leikepöydälle TAI käyttämällä näppäinyhdistelmää Ctrl + Shift + C. Liitä kuvat palautettavaan tekstidokumenttiisi.

Ratkaise x.

a) $4x^2 - 4x - 3 = 0$

b) $-2x^2 + 6x - 4 = 0$

c) $\frac{2x-1}{3} - \frac{4x-2}{2} = -x-1$